
1. Aussagenlogik

1.1 Syntax

1.2 Semantik

1.3 Modelle, Gültigkeit, Erfüllbarkeit

Gültigkeit und Erfüllbarkeit

Folgerung und Äquivalenz

Un erfüllbarkeitstest

Äquivalenztests

1.4 Binäre Entscheidungsdiagramme

Gültigkeit und Erfüllbarkeit

F gilt in \mathcal{A} (\mathcal{A} ist Modell von F):

$$\mathcal{A} \models F \iff \mathcal{A}(F) = 1$$

F ist (allgemein-) gültig (oder eine Tautologie):

$$\models F \iff \mathcal{A} \models F, \text{ für alle } \mathcal{A} : \Pi \rightarrow \{0, 1\}$$

F heißt erfüllbar gdw. es $\mathcal{A} : \Pi \rightarrow \{0, 1\}$ gibt, so daß $\mathcal{A} \models F$.

Sonst heißt F unerfüllbar (oder eine Kontradiktion).

Folgerung und Äquivalenz

F impliziert G (oder G folgt aus F), i.Z. $F \models G$

\Leftrightarrow für alle $\mathcal{A} : \Pi \rightarrow \{0, 1\}$ gilt: $\mathcal{A} \models F \Rightarrow \mathcal{A} \models G$.

F und G sind äquivalent

\Leftrightarrow für alle $\mathcal{A} : \Pi \rightarrow \{0, 1\}$ gilt: $\mathcal{A} \models F$ gdw. $\mathcal{A} \models G$.

Erweiterung auf Formelmengen N in natürlicher Weise, z.B.:

$N \models G \Leftrightarrow$ für alle $\mathcal{A} : \Pi \rightarrow \{0, 1\}$ gilt:

falls $\mathcal{A} \models F$, für alle $F \in N$,

so $\mathcal{A} \models G$.

Unerfüllbarkeitstest

Jede Formel F enthält **endlich viele Aussagenvariablen**.

$\mathcal{A}(F)$ ist nur von den Werten **dieser** Aussagenvariablen abhängig.

F enthält n Aussagenvariablen:

$\Rightarrow 2^n$ Wertbelegungen notwendig um zu überprüfen,
ob F erfüllbar ist oder nicht.

\Rightarrow Wahrheitstafel

\Rightarrow **Das Erfüllbarkeitsproblem ist entscheidbar**

(Cook's Theorem: NP-vollständig)

Es existieren viel bessere Methoden als Wahrheitstafeltests um die Erfüllbarkeit einer Formel zu überprüfen.

Strukturelle Induktion

Induktive Definition von Formeln:

- es werden zunächst die einfachsten Formeln definiert;
- dann wird erklärt, wie aus einfachen Formeln kompliziertere Formeln aufgebaut werden können.

Beweise “ $\mathcal{B}(F)$ gilt für alle Formeln F ”.

Strukturelle Induktion (Induktion über den Formelaufbau)

Induktionsbasis: Man zeige, es gilt $\mathcal{B}(P)$ für alle $P \in \Pi$

Induktionsschritt: (Induktions-)Annahme: $\mathcal{B}(F_1), \mathcal{B}(F_2)$ gelten

Man zeige, unter dieser Annahme, dass

$\mathcal{B}(\neg F_1), \mathcal{B}(F_1 \wedge F_2), \mathcal{B}(F_1 \vee F_2)$ gelten.

Substitutionslemma

Satz 1.5 Seien F und G äquivalente Formeln. Sei H eine Formel mit (mindestens) einem Vorkommen der Teilformel F .

Dann ist H äquivalent zu H' , wobei H' aus H hervorgeht, indem (irgend) ein Vorkommen von F in H durch G ersetzt wird.

Beweis: Strukturelle Induktion.

Wichtige Äquivalenzen

Die folgenden Äquivalenzen sind für alle Formeln F , G , H gültig:

$$(F \wedge F) \equiv F$$

$$(F \vee F) \equiv F$$

(Idempotenz)

$$(F \wedge G) \equiv (G \wedge F)$$

$$(F \vee G) \equiv (G \vee F)$$

(Kommutativität)

$$(F \wedge (G \wedge H)) \equiv ((F \wedge G) \wedge H)$$

$$(F \vee (G \vee H)) \equiv ((F \vee G) \vee H)$$

(Assoziativität)

$$(F \wedge (F \vee G)) \equiv F$$

$$(F \vee (F \wedge G)) \equiv F$$

(Absorption)

$$(F \wedge (G \vee H)) \equiv ((F \wedge G) \vee (F \wedge H))$$

$$(F \vee (G \wedge H)) \equiv ((F \vee G) \wedge (F \vee H))$$

(Distributivität)

Wichtige Äquivalenzen

Die folgenden Äquivalenzen sind für alle Formeln F , G , H gültig:

$$(\neg\neg F) \equiv F \quad (\text{Doppelte Negation})$$

$$\neg(F \wedge G) \equiv (\neg F \vee \neg G)$$

$$\neg(F \vee G) \equiv (\neg F \wedge \neg G) \quad (\text{De Morgan's Regeln})$$

$$(F \wedge G) \equiv F, \text{ falls } G \text{ Tautologie}$$

$$(F \vee G) \equiv T, \text{ falls } G \text{ Tautologie} \quad (\text{Tautologieregeln})$$

$$(F \wedge G) \equiv \perp, \text{ falls } G \text{ unerfüllbar}$$

$$(F \vee G) \equiv F, \text{ falls } G \text{ unerfüllbar} \quad (\text{Tautologieregeln})$$

1.4 Binäre Entscheidungsdiagramme

- Darstellung für Boole'sche Funktionen
- Effizient, z.B. für Gleichheitstests

1.4 Binäre Entscheidungsdiagramme

- Darstellung für Boole'sche Funktionen
- Effizient, z.B. für Gleichheitstests

Boole'sche Funktionen

$f : \{0, 1\}^n \rightarrow \{0, 1\}$ Boole'sche Funktion.

Anwendungen Hardware von Computern:

Schaltkreise, die Boole'sche Funktionen berechnen

Boole'sche Funktionen

$f : \{0, 1\}^n \rightarrow \{0, 1\}$ Boole'sche Funktion.

Beschreibung

- Wahrheitstabellen

Speicher-ineffizient (n Variablen $\mapsto 2^n$ Zeilen)

Erfüllbarkeitstest: gibt es einen 1 in der letzten Spalte?

Gleichheit von Funktionen: letzte Spalte identisch?

- Formeln

Kompakte und effiziente Repräsentation

Erfüllbarkeitstest, Gleichheitstest: NP-vollständig

- Spezielle Klassen von Formeln (DNF, KNF)

Boole'sche Funktionen

Beschreibung	kompakt?	Test	Operationen
Formeln	oft	Erfüll. schwer Gültig schwer	\wedge leicht \vee leicht \neg leicht
DNF	manchmal	leicht schwer	schwer leicht schwer schwer
KNF	manchmal	schwer leicht	leicht schwer schwer schwer
W/h. tabelle	nicht	schwer schwer	schwer schwer schwer schwer

Boole'sche Funktionen

Beschreibung von Boole'sche Funktionen durch Formeln

- $F(P_1, \dots, P_n)$ Formel $\mapsto f_F : \{0, 1\}^n \rightarrow \{0, 1\}$
- $f : \{0, 1\}^n \rightarrow \{0, 1\}$ $\mapsto F$ Formel mit $f_F = f$.

Formeln und Boole'sche Funktionen

$\{0, 1\}^\Pi := \{A \mid A : \Pi \rightarrow \{0, 1\}\}$ Menge aller Valuationen.

$F \in F_\Pi \quad \mapsto \quad f_F : \{0, 1\}^\Pi \rightarrow \{0, 1\}$

$f_F(A) := \mathcal{A}(F).$

$F \in F_\Pi$ enthält endlich viele Aussagenvariablen $\{P_1, \dots, P_n\}$

$\mapsto \quad f_F : \{0, 1\}^n \rightarrow \{0, 1\}$

$f_F(a_1, \dots, a_n) := \mathcal{A}(F)$, wo $\mathcal{A}(P_i) = a_i$ for $i = 1, \dots, n$

Boole'sche Funktion assoziiert mit F

Formeln und Boole'sche Funktionen

Satz 1.6 Seien $F(P_1, \dots, P_n)$ und $G(P_1, \dots, P_n)$ äquivalent.

Dann sind die assoziierten Boole'sche Funktionen gleich.

Beispiel: $F(P, Q) = P \wedge (Q \vee \neg P)$ und $G(P, Q) = P \wedge Q$
haben die gleiche assoziierte Funktion.

Bemerkung: Die Ordnung der Variablen ist wichtig.

$F(P, Q) = P \wedge (Q \vee P)$ und $G(Q, P) = P \wedge (Q \vee P)$
haben verschiedenen assoziierten Funktionen.

Boole'sche Funktionen und Formeln

$$f : \{0, 1\}^n \rightarrow \{0, 1\}, \quad \{P_1, \dots, P_n\} \subseteq \Pi$$

$$F_f := \bigvee_{(a_1, \dots, a_n) \in \{0, 1\}^n} (f(a_1, \dots, a_n) \wedge P_1^{a_1} \wedge \dots \wedge P_n^{a_n})$$

$$\text{wo } P^1 := P \text{ und } P^0 := \neg P$$

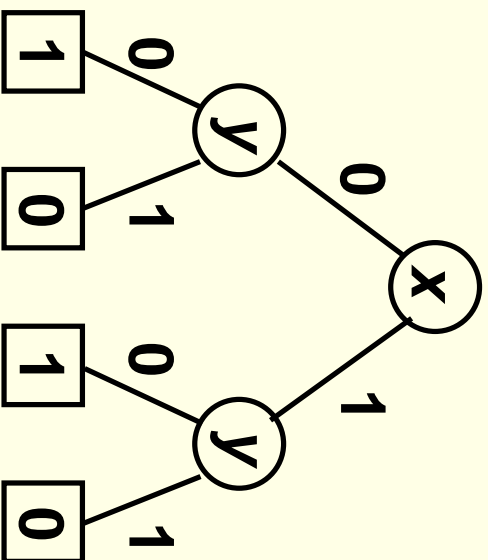
Satz 1.7 Die Boole'sche Funktionen f_f und f sind gleich, i.e.

$$\text{für alle } a_1, \dots, a_n \in \{0, 1\}$$

$$f_{F_f}(a_1, \dots, a_n) := f(a_1, \dots, a_n)$$

Binäre Entscheidungsbäume

Geordnete Binärbäume, deren Blätter mit 0 oder 1 und deren andere Knoten mit Variablen markiert sind.



Binäre Entscheidungsäume

Definition Sei T endlicher geordneter binärer Entscheidungsbaum mit Variablen $\{P_1, \dots, P_n\}$.

Zu T entspricht eine (eindeutig bestimmte)

Boole'sche Funktion $f_T : \{0, 1\}^n \rightarrow \{0, 1\}$:

Binäre Entscheidungsbäume

Definition Sei T endlicher geordneter binärer Entscheidungsbaum

mit Variablen $\{P_1, \dots, P_n\}$.

Zu T entspricht eine (eindeutig bestimmte)

Boole'sche Funktion $f_T : \{0, 1\}^n \rightarrow \{0, 1\}$:

Sei $\mathcal{A} : \{P_1, \dots, P_n\} \rightarrow \{0, 1\}$, mit $\mathcal{A}(P_i) = a_i$

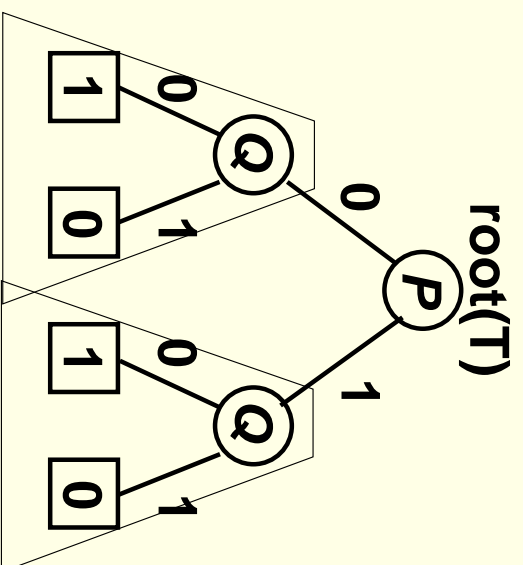
P markiert die Wurzel von T :

falls $\mathcal{A}(P) = 0$: $f_T(\bar{a}) := f_{\text{left}(T)}(\bar{a})$

falls $\mathcal{A}(P) = 1$: $f_T(\bar{a}) := f_{\text{right}(T)}(\bar{a})$

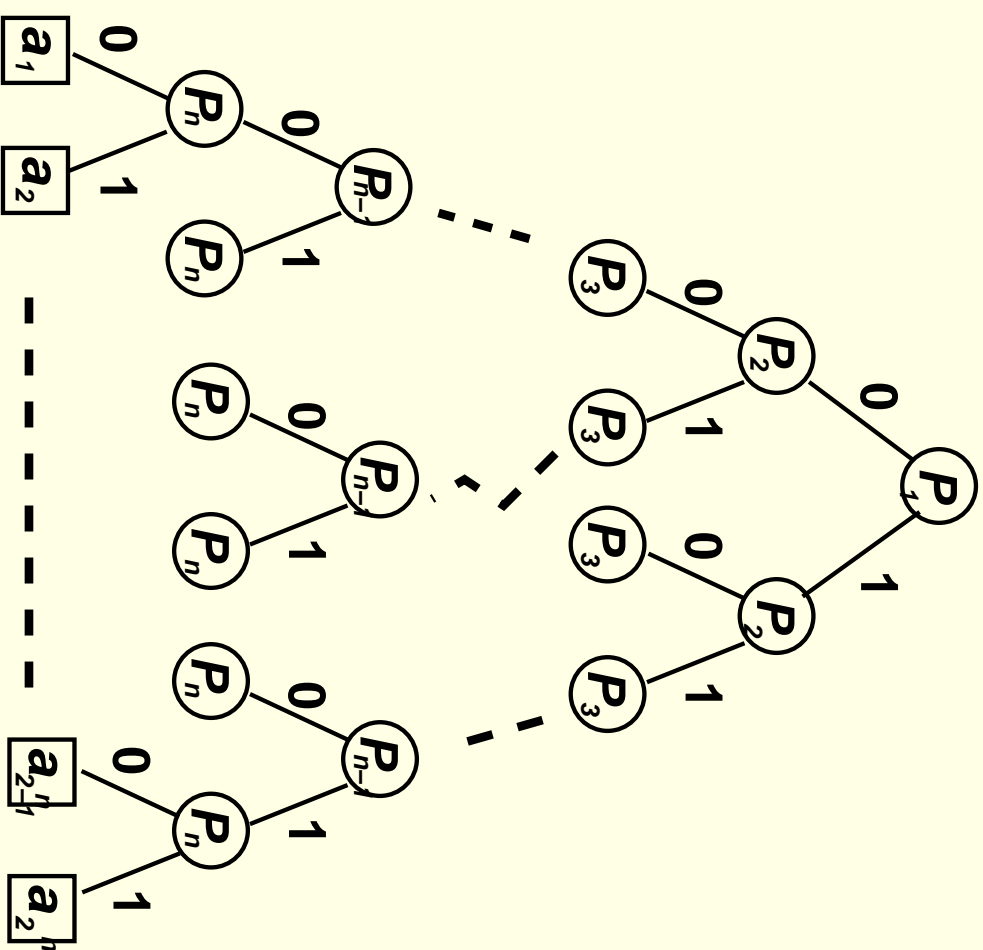
0 markiert die Wurzel von T : $f_T(\bar{a}) := 0$

1 markiert die Wurzel von T : $f_T(\bar{a}) := 1$



Binäre Entscheidungsbäume

$f : \{0, 1\}^n \rightarrow \{0, 1\} \mapsto$



$f(0\dots 0) \quad f(0\dots 1) \quad \dots \quad f(v_1\dots v_n) \quad \dots \quad f(1\dots 0) \quad f(1\dots 1)$

Entscheidungsbäume und Wahrheitstabellen

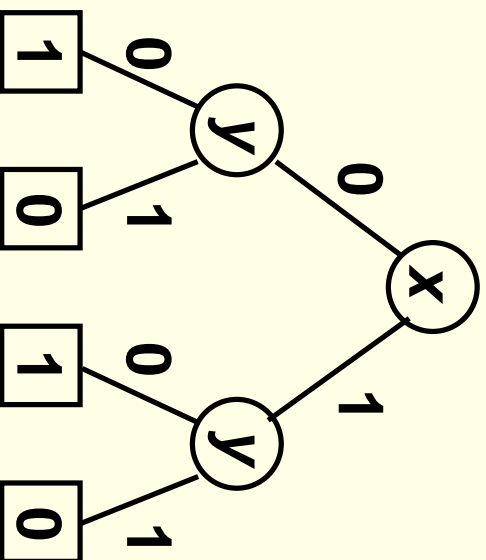
$f : \{0, 1\}^n \rightarrow \{0, 1\}$ \mapsto Entscheidungsbaum mit mindestens $2^{n+1} - 1$ Knoten.

- genau so ineffizient wie Wahrheitstabellen
 - redundante Information \mapsto Optimierung möglich
 - z.B. 1. Entferne duplizierte Blätter
 - 2. Entferne überflüssige Tests
 - 3. Entferne duplizierte Knoten
- \mapsto **Binäre Entscheidungsdiagramme (BDD)**

Minimale Graphdarstellung

1. Entferne duplizierte Blätter

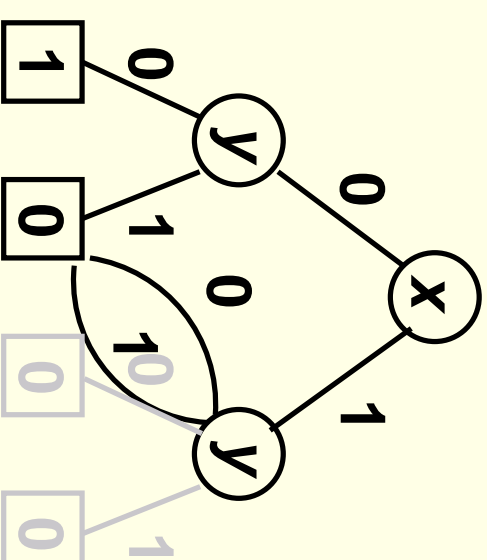
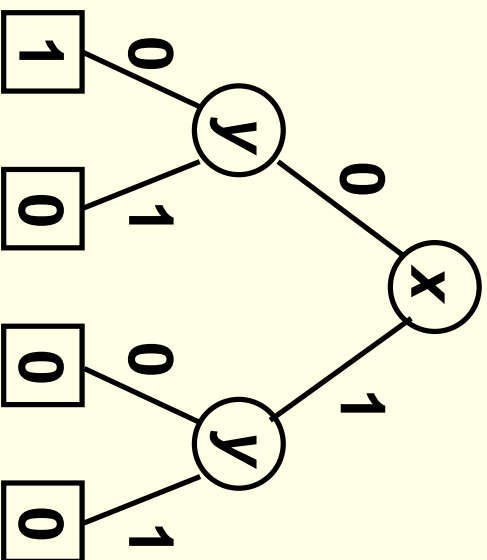
- nur eine Kopie von 0, 1 notwendig



Minimale Graphdarstellung

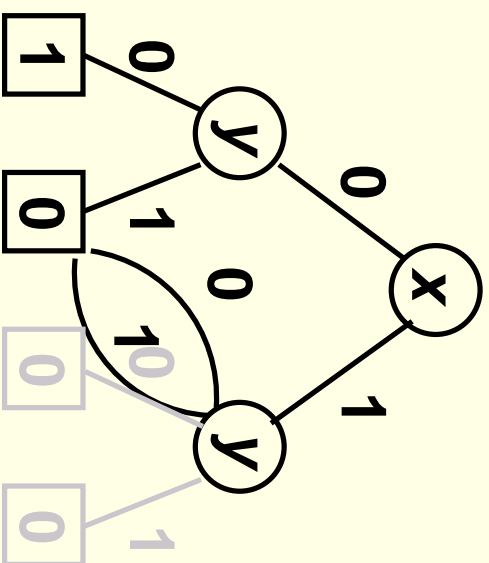
1. Entferne duplizierte Blätter

- nur eine Kopie von 0, 1 notwendig



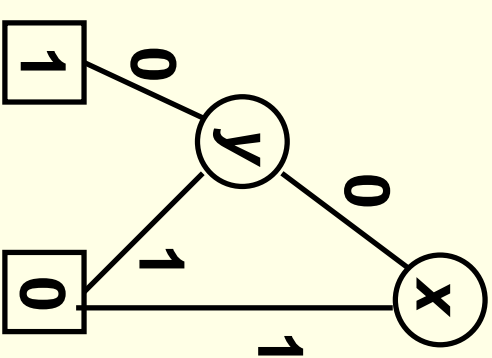
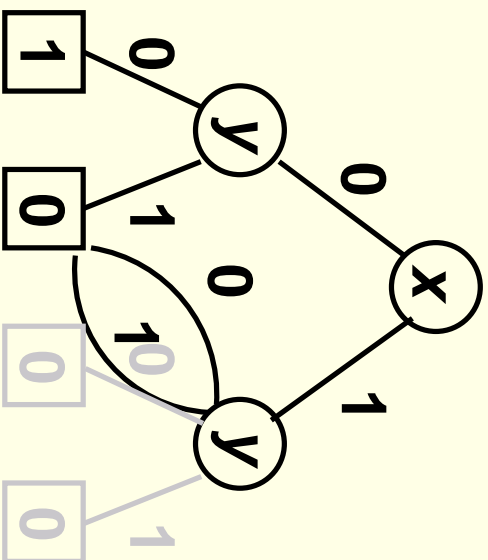
Minimale Graphdarstellung

2. Entferne überflüssige Tests



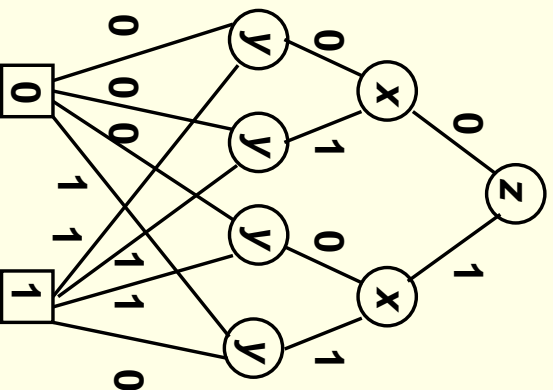
Minimale Graphdarstellung

2. Entferne überflüssige Tests



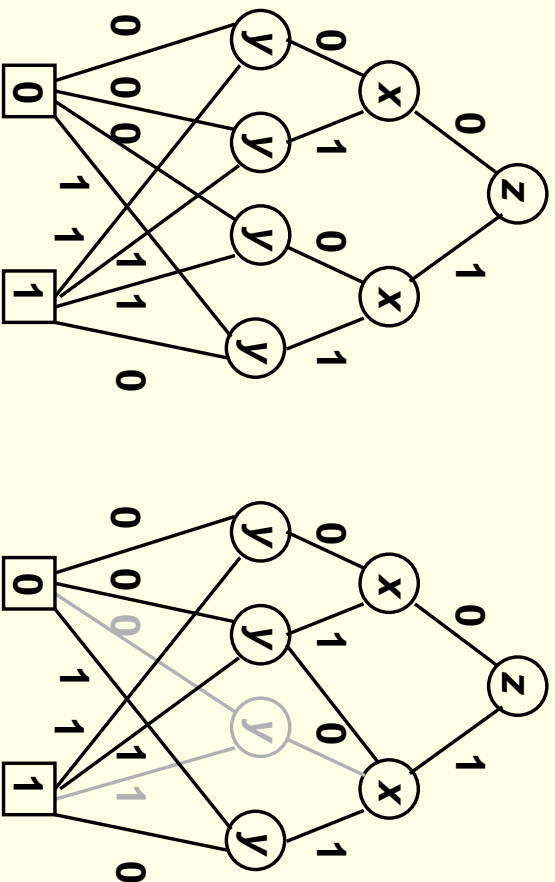
Minimale Graphdarstellung

3. Entferne duplizierte nichtterminale Knoten



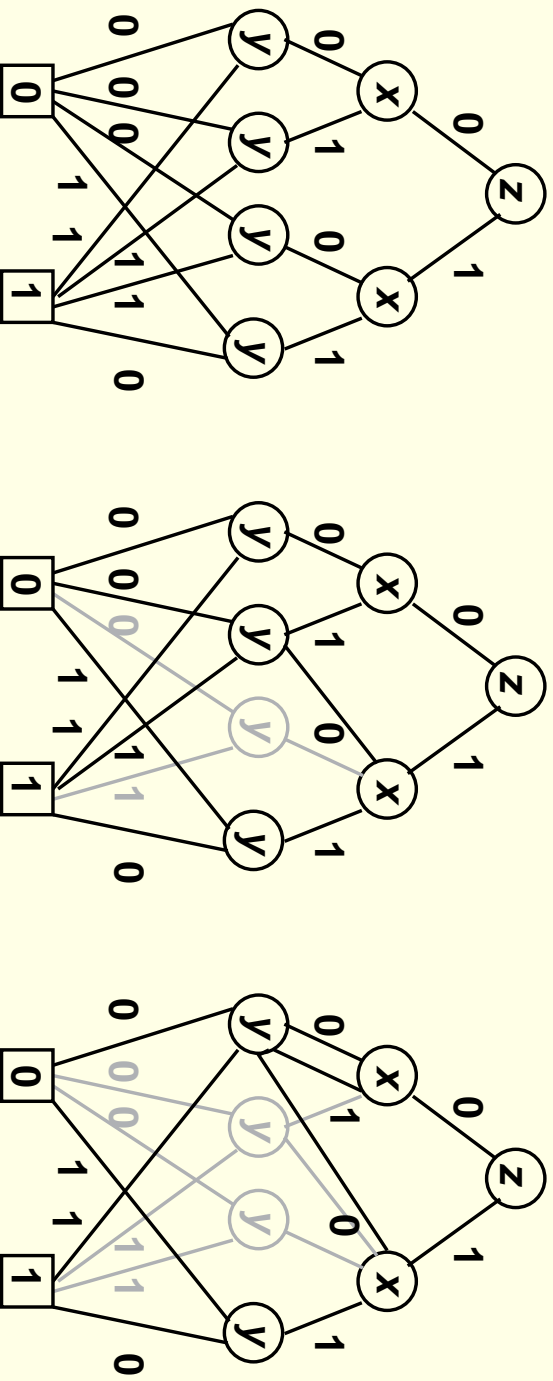
Minimale Graphdarstellung

3. Entferne duplizierte nichtterminale Knoten



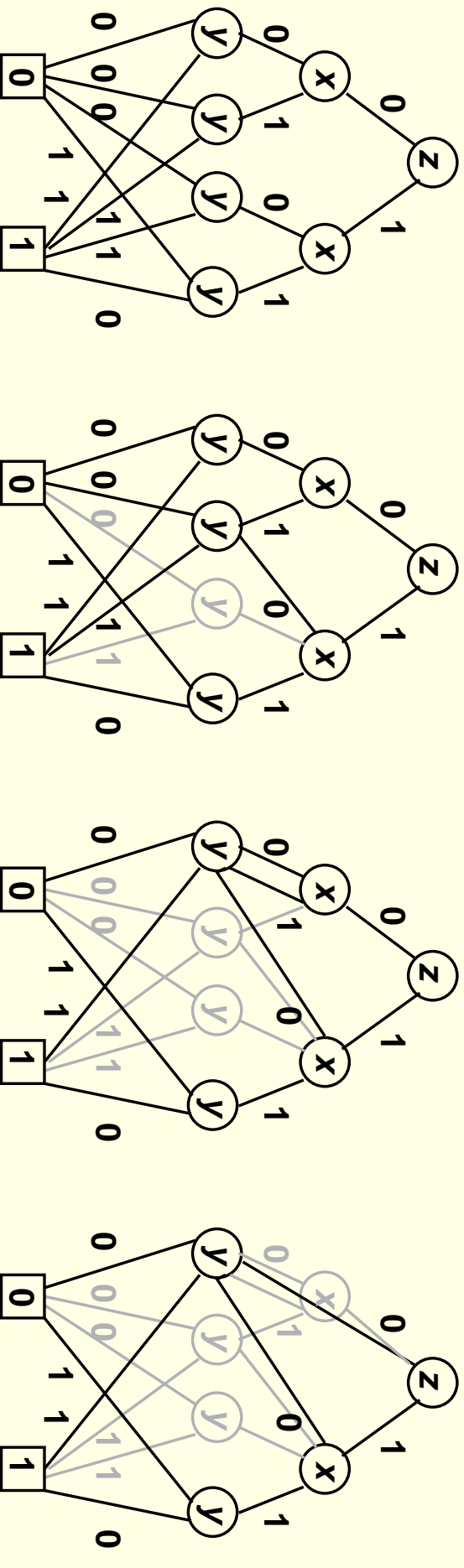
Minimale Graphdarstellung

3. Entferne duplizierte nichtterminale Knoten



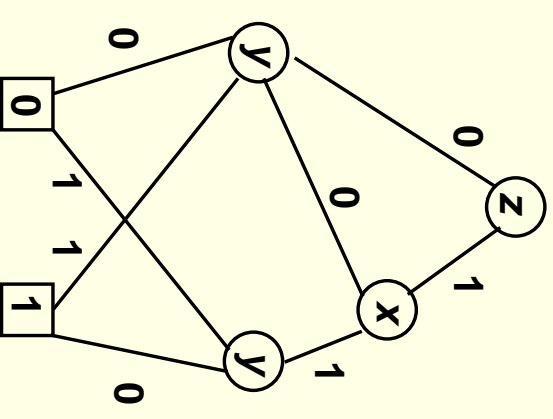
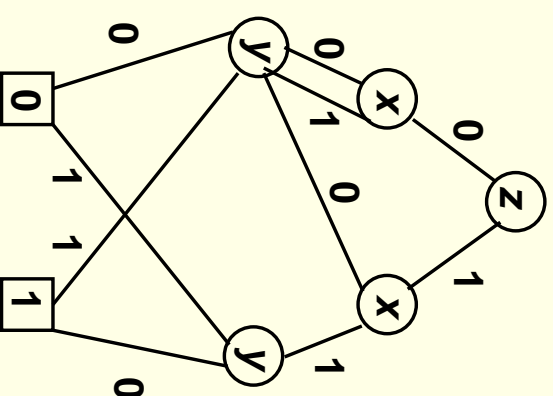
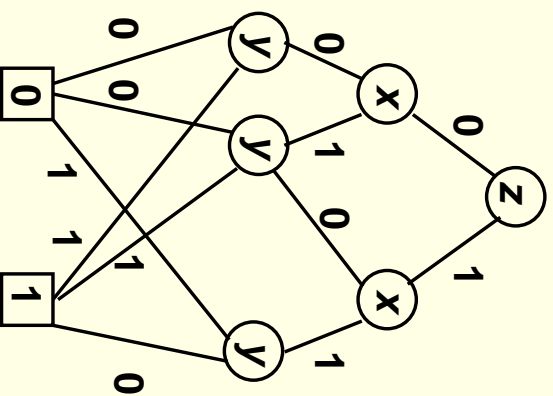
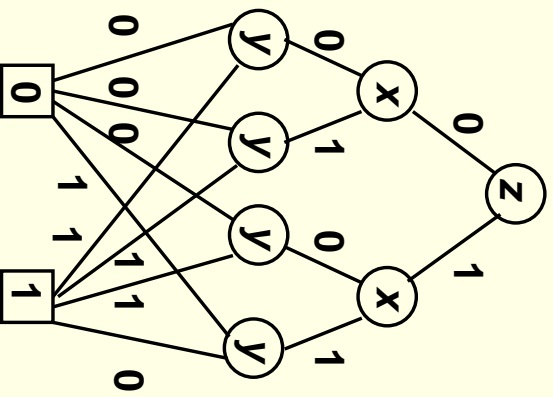
Minimale Graphdarstellung

3. Entferne duplizierte nichtterminale Knoten



Minimale Graphdarstellung

3. Entferne duplizierte nichtterminale Knoten



Binäre Entscheidungsdiagramme (BDDs)

gerichteter Graph:

$$(G, \rightarrow), \quad \rightarrow \subseteq G \times G$$

Zyklus in gerichtetem Graph:

$$\text{Pfad } v_1 \rightarrow v_2 \rightarrow \dots \rightarrow v_n \rightarrow v_1$$

gerichteter azyklischer Graph (DAG): gerichteter Graph ohne Zyklen

Binäres Entscheidungsdiagramm (BDD) endlicher DAG:

- einen einzigen initialen Knoten
- terminale Knoten mit 0 oder 1 markiert
- nichtterminalen Knoten mit einer Aussagenvariable markiert
- jeder nichtterminaler Knoten: genau 2 Kanten (markiert 0/1)

Reduziertes binäres Entscheidungsdiagramm

Optimierungen 1–3 können nicht angewandt werden.

Binäre Entscheidungsdiagramme (BDDs)

Problem Variablen können mehrmals auf einem Pfad erscheinen.

(Operationen mit BDDs)

Binäre Entscheidungsdiagramme (BDDs)

Problem Variablen können mehrmals auf einem Pfad erscheinen.

(Operationen mit BDDs)

Lösung Geordnete BDDs

Geordnete Entscheidungsdiagramme (OBDDs)

$[P_1, \dots, P_n]$ geordnete Liste von Variablen (ohne Wiederholungen)

Sei B ein BDD in Variablen $\{P_1, \dots, P_n\}$

B hat die Ordnung $[P_1, \dots, P_n]$

wenn für jedes Pfad $v_1 \rightarrow v_2 \rightarrow \dots \rightarrow v_m$ in B ,

falls - $i < j$,

- die Markierung von v_i ist P_{k_i}

- die Markierung von v_j ist P_{k_j}

so $k_i < k_j$.

Ein **geordneter BDD** (i.Z. **OBDD**) ist ein BDD, der eine Ordnung hat, für eine bestimmte geordnete Liste von Variablen.