

# Reguläre Sprachen und endliche Automaten

---

# Motivation: Syntaxüberprüfung

---

## Definition: Fließkommazahlen in Java

A floating-point literal has the following parts: a whole-number part, a decimal point (represented by an ASCII period character), a fractional part, an exponent, and a type suffix. The exponent, if present, is indicated by the ASCII letter e or E followed by an optionally signed integer.

At least one digit, in either the whole number or the fraction part, and either a decimal point, an exponent, or a float type suffix are required. All other parts are optional.

A floating-point literal is of type float if it is suffixed with an ASCII letter F or f; otherwise its type is double and it can optionally be suffixed with an ASCII letter D or d.

## Motivation: Syntaxüberprüfung

---

Eine derartige Überprüfung von Hand zu implementieren ist höchst langwierig und fehleranfällig.

Ähnliche Probleme finden sich nicht nur beim Compilerbau, sondern überall, wo Eingaben bestimmte Formatvorschriften erfüllen müssen.

Z. B.: Mailadressen, Zahlformate, Datenbankabfragen.

Frage: Kann man sich die Von-Hand-Implementierung sparen?

Könnte ein Programm die Implementierung automatisch erzeugen, wenn man ihm die Formatvorschrift in „lesbarer“ Form eingibt?

# Theoretische Grundbegriffe

---

Ein Alphabet  $A$  ist eine Menge von Zeichen/Symbolen (hier: endlich).

Ein Wort (String) über einem Alphabet  $A$  ist eine Folge  $x_1x_2 \dots x_n$ , wobei  $n \geq 0$  ist und jedes  $x_i$  ein Zeichen aus  $A$  ist.

Notationen:

$A^*$  = Menge aller Wörter über  $A$  („Kleene star“).

$\varepsilon$  = leeres Wort

$a^n$  = Abkürzung für Wiederholungen eines Zeichens  
( $a^0 = \varepsilon$ ,  $a^1 = a$ ,  $a^2 = aa$ , und so weiter)

Eine Sprache ist eine Teilmenge von  $A^*$ .

# Theoretische Grundbegriffe

---

## Beispiele für Sprachen

Leere Menge.

Menge aller Wörter über  $A$ :  $A^*$ .

Menge, die nur das Wort „ccac“ enthält.

Menge aller Wörter der Länge 3 über  $A$ .

Menge aller Wörter über  $A$ , die ein „c“ enthalten.

Menge aller Wörter über  $A$ , die kein „c“ enthalten.

# Theoretische Grundbegriffe

---

## Beispiele für Sprachen

Menge aller Wörter, die aus einer Folge von „ $a$ “s und dahinter einer Folge von „ $b$ “s bestehen:

$$\{ a^n b^m \mid n \geq 0, m \geq 0 \}.$$

Menge aller Wörter, die aus einer Folge von „ $a$ “s und dahinter einer gleichlangen Folge von „ $b$ “s bestehen:

$$\{ a^n b^n \mid n \geq 0 \}.$$

Menge aller Java-Programme.

Menge aller stets terminierenden Java-Programme.

# Deterministische endliche Automaten

---

Beispiel: Sei  $L$  die Menge aller Wörter über  $\{a, b, c\}$ , die genau ein „ $a$ “ enthalten.

Wie kann man entscheiden, ob ein Wort zur Sprache  $L$  gehört?

Wir lesen die Zeichen des Wortes von links nach rechts und merken uns, ob noch kein, ob genau ein, oder ob mehr als ein „ $a$ “ gefunden wurde.

# Deterministische endliche Automaten

---

Wir befinden uns also innerhalb des Programms jeweils in einem von drei Zuständen:

0 = noch kein „a“ gefunden.

1 = genau ein „a“ gefunden.

2 = mehr als ein „a“ gefunden

Wenn im Zustand 0 ein „a“ gelesen wird, gehen wir in den Zustand 1, wenn ein anderes Zeichen gelesen wird, bleiben wir im Zustand 0.

Wenn im Zustand 1 ein „a“ gelesen wird, gehen wir in den Zustand 2, wenn ein anderes Zeichen gelesen wird, bleiben wir im Zustand 1.

Wenn im Zustand 2 ein beliebiges Zeichen gelesen wird, bleiben wir im Zustand 2.

Wenn wir zum Schluß im Zustand 1 sind, gehört das gelesene Wort zur Sprache  $L$ .

# Deterministische endliche Automaten

---

Die Zustandsübergänge kann man tabellarisch darstellen:

	<i>a</i>	<i>b</i>	<i>c</i>
0	1	0	0
1	2	1	1
2	2	2	2

Oft verwendet man auch eine graphische Darstellung:

Zustände  $\rightsquigarrow$  Knoten eines Graphs,

Übergänge  $\rightsquigarrow$  beschriftete Kanten.

# Deterministische endliche Automaten

---

Ein *deterministischer endlicher Automat* (DEA) über einem Alphabet  $A$  besteht aus:

einer *endlichen* Menge von Zuständen  $Q$ ,

einem Anfangszustand  $q^0 \in Q$ ,

einer Menge von Endzuständen  $Q^E \subseteq Q$ ,

einer Übergangsfunktion  $\delta : Q \times A \rightarrow Q$ .

# Deterministische endliche Automaten

---

Ein DEA beginnt im Anfangszustand  $q^0$ .

Er liest die Zeichen des Wortes sequentiell von vorn nach hinten.

Wenn sich der Automat in einem Zustand  $q$  befindet und ein Zeichen  $x$  liest, geht er in den Zustand  $\delta(q, x)$  über.

Wenn er sich am Wortende in einem Zustand aus  $Q^E$  befindet, *akzeptiert* er das Wort.

Die Menge aller Wörter, die ein Automat akzeptiert, ist die *von diesem Automaten akzeptierte Sprache*.

# Deterministische endliche Automaten

---

Beispiel:  $A = \{a, b, c\}$ ,  $L = \{ab, ba\}$ .

$\delta$	$a$	$b$	$c$
0	1	2	4
1	4	3	4
2	3	4	4
3	4	4	4
4	4	4	4

$$q^0 = 0.$$

$$Q^E = \{3\}.$$

# Deterministische endliche Automaten

---

Beispiel:  $A = \{a, b, c\}$ ,

$L =$  Menge aller Wörter, in denen das Teilwort  $ab$  oder  $ba$  vorkommt.

$\delta$	$a$	$b$	$c$
0	1	2	0
1	1	3	0
2	3	2	0
3	3	3	3

$$q^0 = 0.$$

$$Q^E = \{3\}.$$

# Deterministische endliche Automaten

---

Beispiel:  $A = \{a, b, c\}$ ,  $L = \{a^n b^n \mid n \geq 0\}$ .

Für diese Sprache existiert kein DEA, der sie akzeptiert.

Beweis: Angenommen, es gäbe einen DEA.

Da dieser nur endlich viele Zustände hat, muß es verschiedene Zahlen  $i$  und  $k$  geben, so daß der Automat vom Anfangszustand aus sowohl nach dem Lesen von  $a^i$  als auch nach dem Lesen von  $a^k$  im gleichen Zustand  $q$  ist.

Der Automat akzeptiert die Sprache  $L$ ; da  $a^i b^i$  in  $L$  enthalten ist, muß er also einen Endzustand erreichen, wenn er von  $q$  aus  $b^i$  liest. Dann akzeptiert er aber auch das Wort  $a^k b^i$ , und dieses Wort ist nicht in  $L$  enthalten.

Intuitiv: DEAs können nicht beliebig weit zählen.

# Reguläre Sprachen

---

Eine Sprache  $L$  heißt regulär, wenn es einen DEA gibt, der  $L$  akzeptiert.

# Reguläre Sprachen

---

Reguläre Sprachen sind unter vielen Operationen abgeschlossen:

Wenn  $L$  eine reguläre Sprache ist, dann ist auch das Komplement von  $L$ , also die Sprache  $A^* \setminus L = \{ w \in A^* \mid w \notin L \}$  regulär:

Beweis: Nimm den DEA, der  $L$  akzeptiert, ersetze  $Q^E$  durch  $Q \setminus Q^E = \{ q \in Q \mid q \notin Q^E \}$ .

# Reguläre Sprachen

---

Wenn  $L_1$  und  $L_2$  reguläre Sprachen sind, dann ist auch der Durchschnitt  $L_1 \cap L_2$  regulär.

Beweis: Seien  $Z_1$  und  $Z_2$  Automaten, die  $L_1$  bzw.  $L_2$  akzeptieren.

$$Z_1 = (Q_1, q_1^0, Q_1^E, \delta_1).$$

$$Z_2 = (Q_2, q_2^0, Q_2^E, \delta_2).$$

Dann konstruieren wir einen neuen DEA  $Z = (Q, q^0, Q^E, \delta)$ :

$$Q = \{ (q_1, q_2) \mid q_1 \in Q_1, q_2 \in Q_2 \}.$$

$$q^0 = (q_1^0, q_2^0).$$

$$Q^E = \{ (q_1, q_2) \mid q_1 \in Q_1^E, q_2 \in Q_2^E \}.$$

$$\delta((q_1, q_2), x) = (\delta(q_1, x), \delta(q_2, x)).$$

# Reguläre Sprachen

---

Auch die Vereinigung  $L_1 \cup L_2$  ist regulär.

Beweis: Gleiche Konstruktion wie beim Durchschnitt, außer:

$$Q^E = \{ (q_1, q_2) \mid q_1 \in Q_1^E \text{ oder } q_2 \in Q_2^E \}.$$

# Nichtdeterministische endliche Automaten

---

Bisher: Automat geht beim Lesen eines Zeichens  $x$  von einem Zustand  $q$  in einen definierten Folgezustand  $\delta(q, x)$  über.

Man kann endliche Automaten so verallgemeinern, daß man auch mehrere oder gar keine Folgezustände zuläßt:

Statt einer Übergangsfunktion bekommen wir eine Übergangsrelation.

Außerdem kann man auch zulassen, daß der Automat ohne ein Zeichen zu lesen von einem Zustand in einen anderen wechselt ( $\varepsilon$ -Übergänge).

Man nennt so einen Automaten einen *nichtdeterministischen endlichen Automaten* (NEA).

Jeder DEA ist auch ein NEA, aber nicht umgekehrt.

# Nichtdeterministische endliche Automaten

---

Frage: was akzeptiert ein NEA ?

Wenn man vom Startzustand aus beim Lesen des Zeichens „ $a$ “ die Zustände 1 und 2 erreichen kann, wobei 1 ein Endzustand ist aber 2 kein Endzustand ist, wird dann das Wort „ $a$ “ akzeptiert?

Definition: Ein NEA akzeptiert ein Wort, wenn es mindestens eine Möglichkeit gibt, das Wort *vollständig* zu lesen und dabei vom Anfangs- in einen Endzustand zu gelangen.

Dabei gilt, daß in einem Zustand  $q$  ein Zeichen  $x$  nur dann gelesen werden kann, wenn für die Kombination  $(q, x)$  mindestens ein Folgezustand definiert ist.

# Nichtdeterministische endliche Automaten

---

Viele Sprachen lassen sich mittels eines NEA leichter beschreiben als mit einem DEA

(leichter = intuitiver und/oder mit weniger Zuständen).

Beispiel:  $L =$  Menge aller Wörter über  $\{a, b, c\}$ , bei denen das letzte Zeichen vorher schon einmal im Wort vorgekommen ist.

# Nichtdeterministische endliche Automaten

---

Aber: Für jede Sprache, die von einem NEA akzeptiert wird, existiert auch ein DEA, der sie akzeptiert.

Beweisidee: Potenzmengenkonstruktion

Nehmen wir an, wir haben einen NEA  $N$ , der die Sprache  $L$  akzeptiert.

Wir konstruieren einen DEA  $D$ :

Wenn  $N$  die Zustandsmenge  $Q$  hat, dann ist jede Teilmenge von  $Q$  ein Zustand von  $D$ .

Beispiel:

Zustände von  $N$ : 0, 1, 2.

Zustände von  $D$ :  $\emptyset$ ,  $\{0\}$ ,  $\{1\}$ ,  $\{2\}$ ,  $\{0, 1\}$ ,  $\{0, 2\}$ ,  $\{1, 2\}$ ,  $\{0, 1, 2\}$ .

# Nichtdeterministische endliche Automaten

---

Übergänge von  $D$ :

Beispiel:  $N$  geht beim Lesen von „ $a$ “  
im Zustand 0 in den Zustand 1 oder 2 über,  
im Zustand 1 in den Zustand 0 über,  
im Zustand 2 nirgendwohin.

Dann kann  $D$  beim Lesen von „ $a$ “ folgende Übergänge ausführen:

$$\begin{array}{ll} \emptyset \mapsto \emptyset & \{0, 1\} \mapsto \{0, 1, 2\} \\ \{0\} \mapsto \{1, 2\} & \{0, 2\} \mapsto \{1, 2\} \\ \{1\} \mapsto \{0\} & \{1, 2\} \mapsto \{0\} \\ \{2\} \mapsto \emptyset & \{0, 1, 2\} \mapsto \{0, 1, 2\} \end{array}$$

## Nichtdeterministische endliche Automaten

---

Anfangszustand von  $D$  ist die Menge, die aus dem Anfangszustand von  $N$  besteht.

Endzustände von  $D$  sind alle Mengen, die Endzustände von  $N$  enthalten.

Dann gilt:  $D$  akzeptiert genau die Wörter, die  $N$  akzeptiert.

# Nichtdeterministische endliche Automaten

---

Die folgenden Eigenschaften sind äquivalent:

Die Sprache  $L$  ist regulär.

Es existiert ein DEA  $D$ , der  $L$  akzeptiert.

Es existiert ein NEA  $N$ , der  $L$  akzeptiert.

Problem: Die Zustandsmenge von  $D$  ist möglicherweise exponentiell größer als die Zustandsmenge von  $N$ .

## Nichtdeterministische endliche Automaten

---

Folgerung: Wenn  $L_1$  und  $L_2$  reguläre Sprachen sind, dann ist auch die Konkatenation  $L_1 \cdot L_2 = \{ w_1 w_2 \mid w_1 \in L_1, w_2 \in L_2 \}$  regulär.

Beweis: Verbinde jeden Endzustand des NEA, der  $L_1$  akzeptiert, mittels eines  $\varepsilon$ -Übergangs mit dem Anfangszustand des NEA, der  $L_2$  akzeptiert.

## Nichtdeterministische endliche Automaten

---

Folgerung: Wenn  $L$  eine reguläre Sprache ist, dann ist auch der nichtleere Abschluß  $L^+ = \{ w_1 w_2 \dots w_n \mid n > 0, w_i \in L \}$  regulär.

Beweis: Verbinde jeden Endzustand des NEA, der  $L$  akzeptiert, mittels eines  $\varepsilon$ -Übergangs mit dem Anfangszustand des Automaten.

# Nichtdeterministische endliche Automaten

---

Folgerung: Wenn  $L$  eine reguläre Sprache ist, dann ist auch der Abschluß  $L^* = L^+ \cup \{\varepsilon\}$  regulär.

# Reguläre Ausdrücke

---

Sei  $A$  ein Alphabet.

Wir bezeichnen  $\emptyset$ ,  $\{\varepsilon\}$  und  $\{x\}$  (für jedes  $x \in A$ ) als Grundsprachen.

Wir bezeichnen die Operationen Vereinigung ( $L_1 \cup L_2$ ),  
Konkatenation ( $L_1 \cdot L_2$ ) und Abschluß ( $L^*$ ) als reguläre Operationen.

Satz: Eine Sprache ist genau dann regulär, wenn sie sich aus den Grundsprachen mittels der regulären Operationen aufbauen läßt.

Beweis:

( $\Leftarrow$ ) Die Grundsprachen sind regulär, die regulären Operationen erhalten die Regularität.

( $\Rightarrow$ ) Sehr technisch.

# Reguläre Ausdrücke

---

Reguläre Ausdrücke beschreiben den Aufbau einer Sprache aus Grundsprachen mittels regulärer Operationen:

Das Symbol  $\emptyset$  ist ein regulärer Ausdruck, der die leere Menge  $\emptyset$  beschreibt.

Das Symbol  $\varepsilon$  ist ein regulärer Ausdruck, der die Sprache  $\{\varepsilon\}$  beschreibt, die nur aus dem leeren Wort besteht.

Wenn  $x$  ein Zeichen aus  $A$  ist, dann ist  $x$  ein regulärer Ausdruck, der die Sprache  $\{x\}$  beschreibt, die nur aus dem Wort  $x$  besteht.

# Reguläre Ausdrücke

---

Wenn  $r_1$  und  $r_2$  reguläre Ausdrücke sind, die die Sprachen  $L_1$  und  $L_2$  beschreiben,  
dann ist  $r_1 r_2$  ein regulärer Ausdruck, der die Sprache  $L_1 \cdot L_2$  beschreibt,  
und  $r_1 | r_2$  ist ein regulärer Ausdruck, der die Sprache  $L_1 \cup L_2$  beschreibt.

Wenn  $r$  ein regulärer Ausdruck ist, der die Sprache  $L$  beschreibt,  
dann ist  $r^*$  ein regulärer Ausdruck, der die Sprache  $L^*$  beschreibt.

Zusätzlich: Klammern nach Bedarf.

# Reguläre Ausdrücke

---

Beispiele:

Der reguläre Ausdruck  $a(b|c)$  beschreibt die Sprache  $\{ab, ac\}$ .

Auch der reguläre Ausdruck  $ab|ac$  beschreibt diese Sprache.

Der reguläre Ausdruck  $ab^*$  beschreibt die Sprache  $\{b, ab, aab, aaab, \dots\}$ .

Der reguläre Ausdruck  $(ab)^*$  beschreibt die Sprache  $\{\varepsilon, ab, abab, ababab, \dots\}$ .

# Reguläre Ausdrücke

---

Die folgenden Eigenschaften sind äquivalent:

Die Sprache  $L$  ist regulär.

Es existiert ein DEA  $D$ , der  $L$  akzeptiert.

Es existiert ein NEA  $N$ , der  $L$  akzeptiert.

Es existiert ein regulärer Ausdruck  $r$ , der  $L$  beschreibt.

Die verschiedenen Darstellungen von  $L$  lassen sich automatisch mittels eines Programms ineinander umrechnen.